

SOCCA MOLDOVA



AMOLIGA 2025-2026

РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА РЕСПУБЛИКИ МОЛДОВА ПО СОККЕ

**Aprobat: Comitetul de Organizare
AMOLIGA din data de 01.09.2025**

Содержание

1. Общие положения.
2. Принципы и цели.
3. Участники, условия участия команд.
4. Проведение матчей.

5. Основные требования к экипировке игроков
6. Формат проведения.

7. Определение результатов и выявление победителей.
8. Награждение участников.

9. Безопасность матчей.
10. Особые положения.

11. Финансовые нормы.

1.Общие положения

1.1. Настоящее положение регулирует права, обязанности и ответственность всех сторон, участвующих в Чемпионате Республики Молдова по SOCCA 6x6 / 7x7 (далее именуемого ЧЕМПИОНАТ / АМОЛИГА), и направлено на его организацию и проведение.

1.2. Чемпионат АМОЛИГА проводится по принципу: «АМОЛИГА» — полупрофессионалы / любители.

1.3. АМОЛИГА проводится в трех отдельных категориях, а именно:

- а) АМОЛИГА НАЦИОНАЛЬНАЯ** — для игроков, достигших возраста 16 лет, имеющих статус «любитель» и «полупрофессионал-любитель»;
- б) АМОЛИГА РЕГИОНАЛЬНАЯ** (север/центр/юг/восток) — для игроков, достигших возраста 16 лет, имеющих статус «любитель» и «полупрофессионал-любитель»;
- в) АМОЛИГА МАСТЕРС**, разделенная на две подкатегории, а именно:

- Серия 35+:**

- Включает игроков, рожденных в период с 1980 по 1990 год, или достигших 35 лет, не зарегистрированных в Чемпионате Республики Молдова ЛИГА 1 ФМФ / АМОЛИГА НАЦИОНАЛЬНАЯ / АМОЛИГА РЕГИОНАЛЬНАЯ / СУПЕРЛИГА ФУТСАЛ.
 - Разрешена регистрация игроков, рожденных в период с сентября по декабрь 1990 года, с правом игры, только после достижения 35 лет.

- Серия 45+:**

- Включает игроков, рожденных в 1980 году и старше, не зарегистрированных в Чемпионате Республики Молдова АМОЛИГА НАЦИОНАЛЬНАЯ / АМОЛИГА РЕГИОНАЛЬНАЯ / СУПЕРЛИГА ФУТСАЛ.
 - Разрешена регистрация игроков, рожденных в период с сентября по декабрь 1980 года, с правом игры, только после достижения 45 лет.

1.4. Чемпионат проводится с целью:

- определения Чемпиона и призеров;**
- определения мест, занятых каждой командой в итоговой таблице;**
- достижения поставленных принципов и целей.**

2. Принципы и цели:

2.1. Основным принципом проведения АМОЛИГА является привлечение населения к здоровому образу жизни, поддержание спортивного духа и здорового тела, способность соревноваться с спортсменами из других стран.

2.2. Развитие массового спорта и продвижение любительских футбольных команд для участия в национальных и международных турнирах и чемпионатах.

2.3. Привлечение любительских команд к спортивной деятельности во всех регионах Республики Молдова.

2.4. Создание спортивного общества, которое понимает, уважает правила и спортивные традиции.

2.5. Организация досуга для любителей футбола.

2.6. Отказ от любых проявлений расизма и шовинизма.

2.7. Развитие дружеских отношений между командами, игроками и организациями.

3. Участники, условия участия команд. Команды.

3.1. В Чемпионате могут участвовать различные футбольные команды (далее — КОМАНДЫ), зарегистрированные в SOCCA Moldova и получившие лицензию на участие. Команды обязуются соблюдать требования и решения организационного комитета АМОЛИГА (далее — О.К.) и регламенты АМОЛИГА, оплачивать участие и другие платежи в сроки и в порядке, установленном О.К. в соответствии с настоящими правилами.

3.2. Организация Чемпионата проводится в соответствии с настоящим Регламентом, утвержденным О.К. на начало Чемпионата, Кодексом дисциплины АМОЛИГА и Правилами игры SOCCA 6x6.

3.3. Период проведения Чемпионата АМОЛИГА будет установлен согласно Приложениям №1, №2, №3, №4, №5 к настоящему Регламенту.

3.4. Регистрация является обязательной операцией для признания права игры игроков и представителей команды в соревнованиях Чемпионата.

3.5. Для участия в чемпионате команды обязаны зарегистрировать игроков и официальных лиц в соответствии с условиями и графиком регистрации, установленными О.К. и с соблюдением положений настоящего регламента.

3.6. Общий состав команды, зарегистрированной для участия в Чемпионате, может включать до 18 игроков и 5 представителей технического штаба. Право участия в данном Чемпионате имеют только зарегистрированные игроки (указанные в списке игроков), который должен быть подан в О.К. минимум за 7 дней до начала Чемпионата.

Участвующие команды обязаны отправить на электронную почту С.О. info@socca.md Табель состава команды в формате WORD и PDF (отсканированный с подписями и печатями) в установленном виде. Модель таблицы состава доступна на сайте www.socca.md. Рекомендуется, чтобы игроки, принимающие участие, были подписаны на Telegram-канал SOCCA Moldova: <https://t.me/soccamoldova>.

3.8. Количество игроков, включенных в отчет о матче, не должно превышать 15 человек.

3.9. Игроки команд, участвующих в Чемпионате AMOLIGA НАЦИОНАЛЬНЫЙ, обязаны пройти фотосессию для официального сайта SOCCA Moldova до второй стадии включительно. Если фотография игрока не будет представлена до окончания второй стадии Чемпионата, ему не будет разрешено быть включенным в отчет о матче.

3.10. Игрок имеет право быть зарегистрированным только в одной команде, которая участвует в Чемпионате AMOLIGA: AMOLIGA НАЦИОНАЛЬНЫЙ, AMOLIGA РЕГИОНАЛЬНЫЙ или AMOLIGA МАСТЕРС.

3.11. Команда имеет право дополнительно регистрировать/снимать игроков следующим образом:

- Национальная лига: 1 период трансферов:**
 - После завершения первого круга чемпионата — 5 замен, независимо от того, новые ли это игроки или игроки из чемпионатов AMOLIGA**

НАЦИОНАЛЬНЫЙ, AMOLIGA РЕГИОНАЛЬНЫЙ или AMOLIGA МАСТЕРС, при соблюдении условий и требований, указанных в настоящем регламенте.

- **AMOLIGA Центр: 1 период трансфера:**
 - После завершения первого круга чемпионата — 5 замен, 3 новых игрока и 2 из чемпионатов AMOLIGA НАЦИОНАЛЬНЫЙ, AMOLIGA РЕГИОНАЛЬНЫЙ или AMOLIGA МАСТЕРС.
- **Серия 35+: 1 период трансфера:**
 - После завершения первого круга чемпионата — 5 замен, 3 новых игрока и 2 из чемпионатов AMOLIGA НАЦИОНАЛЬНЫЙ, AMOLIGA РЕГИОНАЛЬНЫЙ или AMOLIGA МАСТЕРС.
- **Серия 45+: 3 периода трансферов:**
 - Между 3 и 4 кругами чемпионата.
 - После завершения первого круга чемпионата.
 - После этапов 3 и 4 второго круга чемпионата.

Важно [периоды трансферов могут изменяться в зависимости от количества команд, участвующих в чемпионате].

3.12. Все члены команды, не находящиеся на поле, должны оставаться в пределах зоны, отведенной для технического персонала.

3.13. На скамейке запасных во время матча могут находиться только игроки, тренеры и официальные лица, зарегистрированные для участия в чемпионате и включенные в отчет о соответствующем матче.

3.14. Команды, участвующие в чемпионате, обязаны:

- a) соблюдать регламенты, установленные СО для организации и проведения Чемпионата AMOLIGA;
- b) зарегистрировать игроков в соответствии с установленными требованиями и представить все необходимые документы, включая подтверждение гражданства;
- c) подписать партнерское соглашение и гарантировать оплату всех финансовых обязательств, связанных с участием в чемпионате.

3.15. Команда, принимающая участие в чемпионате, добровольно и без исключений разрешает AMOLIGA использовать изображение, персональные данные (полное имя, пол, возраст, дата рождения, и другие данные, необходимые для их обработки) игроков в целях, связанных с организацией чемпионатов. Это включает в себя трансляцию на телевидении, публикации в интернете, а также передачу прав на эти данные от AMOLIGA третьим лицам, без дополнительного согласия игрока и без взимания платы за данное разрешение или дальнейшую передачу прав.

3.16. Команды, участвующие в чемпионате, несут полную ответственность за здоровье своих игроков и возможность их участия в игре. Игроки команды, которые впервые выходят на поле как участники чемпионата, подтверждают:

- что ознакомлены с текстом настоящего регламента и его приложениями;
- что несут ответственность за собственное здоровье в период участия в чемпионате.

3.17. Команды, участвующие в чемпионате, напрямую отвечают за поведение своих болельщиков или игроков. В случае инцидента (выход болельщиков на поле, драка, словесные или физические нападения на зрителей, игроков, судей или любые другие антиспортивные действия) болельщики/игроки могут быть отстранены или оштрафованы, и могут быть применены различные санкции к команде, согласно положениям Дисциплинарного кодекса, в том числе пункты 6.6 и 6.10.

3.18. Стоимость взноса за участие, уплаченная командой, покинувшей соревнования, не возвращается, а бонус, связанный с этим, удерживается из общего фонда, установленного СО.

3.19. Команда, зарегистрированная для участия в Чемпионате AMOLIGA, обязана предоставить СО логотип своего клуба (команды).

Игроки AMOLIGA НАЦИОНАЛЬНЫЙ / AMOLIGA РЕГИОНАЛЬНЫЙ:

- 1. Участвовать в чемпионате могут только мужчины.**
- 2. На момент подачи заявки игроки должны быть не моложе 16 лет. Если игроку меньше 18 лет, при регистрации команды необходимо предоставить письменное согласие родителя/опекуна игрока и копию его удостоверения личности.**
- 3. Игроки, включенные в Табель состава, должны соответствовать следующим обязательным критериям:**
 - a) соблюдение статуса «аматор» — игрок, который не имеет обязательств и юридических связей с профессиональными футбольными клубами;**
 - b) соблюдение статуса «полупрофессионал-аматор» — игрок, который имеет обязательства и юридические связи с командами AMOLIGA, ЛИГА 2 FMF, ЛИГА 1 FMF, а также с Профессиональной лигой футзала Республики Молдова (LPFM) и Ассоциацией пляжного футбола Республики Молдова;**
 - c) игрок с статусом «профессионал-полупрофессионал» не может быть зарегистрирован — игрок, который имеет обязательства и юридические связи с клубами SUPERLIGA FMF и профессиональными клубами других национальных ассоциаций и лиг;**
 - d) иностранец — игрок, который не является гражданином Республики Молдова, может быть зарегистрирован в AMOLIGA НАЦИОНАЛЬНЫЙ после полной оплаты взноса в размере 4000 MDL за каждого игрока. Это условие действует с сезона AMOLIGA 2024;**
 - e) зарегистрированные команды несут ответственность за легитимацию игроков, предоставление документов, подтверждающих гражданство, и соблюдение их статуса.**

Игроки AMOLIGA МАСТЕРС:

- 1. В чемпионате могут быть зарегистрированы мужчины, попадающие в категории «Серия 35+» или «Серия 45+».**
- 2. На момент регистрации игроки должны соответствовать следующим возрастным критериям:**
 - Серия 35+: лица, родившиеся в период с 1980 по 1990 год, или достигшие 35 лет, но не зарегистрированные в чемпионате Республики Молдова ЛИГА 1**

FMF / AMOLIGA НАЦИОНАЛЬНЫЙ / AMOLIGA РЕГИОНАЛЬНЫЙ / SUPERLIGA FUTSAL, как указано в пункте 1.3, подпункт (в).

- Серия 45+: лица, родившиеся в 1980 году и старше, не зарегистрированные в чемпионате Республики Молдова AMOLIGA НАЦИОНАЛЬНЫЙ / AMOLIGA РЕГИОНАЛЬНЫЙ / SUPERLIGA FUTSAL, как указано в пункте 1.3, подпункт (в).
- 3. Игрови 1980 года рождения и старше могут быть зарегистрированы для участия в Серии 35+, только при условии, что они не будут зарегистрированы для участия в Серии 45+.
- 4. Табель состава должен быть представлен в СО не позднее чем за 7 дней до начала матчей.
- 5. ЛИГА МАСТЕРС играется согласно специальному положению «Правил игры» с составом команды «6+1».

4. Проведение матчей:

4.1. Матчи чемпионата AMOLIGA проводятся в заранее установленные дни согласно расписанию чемпионата. Расписание чемпионата может быть изменено (дата и/или время) по усмотрению СО на основе разумных обстоятельств.

4.2. Администрация AMOLIGA может, как исключение, рассмотреть возможность переноса матча, в том числе на другой день и/или время, в случае, если:

- a) невозможность начать, продолжить, возобновить или завершить матч по причине форс-мажорных обстоятельств, невозможность начать или продолжить матч из-за погодных условий или других причин, которые, по мнению судьи, представляют опасность для здоровья игроков;**
- b) если 3 или более игрока одной и той же команды AMOLIGA на дату/время, установленное в расписании игры, были вызваны в сборную Молдовы по СОККЕ, футболу, пляжному футболу, то матч будет перенесен СО по запросу соответствующей команды;**
- c) другие причины, требующие изменения расписания чемпионата.**

4.3. В случае неявки команды или опоздания на матч, который проходит в соответствии с установленной датой/временем в расписании, а также в случае, если команда покидает поле во время матча, данной команде присуждается техническое поражение со счетом 0:5. В этом случае противоположной команде присуждается техническая победа со счетом 5:0. Для этого противоположная команда должна находиться на поле в полном составе. Если команда покидает поле из-за дисциплинарного решения, данная команда получает техническое поражение, а если на момент описанной ситуации разница в счете составляет более 5 голов, финальный счет будет тот, который был зафиксирован на момент завершения матча.

4.4. Решение по ситуациям, описанным в п. 4.3, должно быть принято судьями не позднее чем через 5 минут с момента их возникновения. Судьи матча обязаны указать свое решение в письменном виде в отчете о матче.

4.5. В случае неявки команды на матч второй раз, она автоматически исключается из чемпионата.

4.6. В случае, если перед или во время чемпионата команда распускается или отказывается участвовать в соревновании, она исключается из чемпионата.

4.7. Если на момент исключения команды из чемпионата эта команда сыграла 50% или более матчей по расписанию, то в оставшихся играх ей будет засчитано техническое поражение 0:5. Если команда сыграла 50% или менее матчей, результаты её игр будут аннулированы.

4.8. В случае непредвиденного инцидента, который не зависит от СО и команд, матч возобновляется с того момента, на котором он был прерван, с сохранением первоначального счета. СО принимает решение о возобновлении матча в отдельном сообщении в течение 24 часов после окончания соответствующего матча.

Места проведения матчей AMOLIGA:

- Аrena Киореску;
- Спортивная арена «Orange Arena», г. Кишинев;
- Городской стадион Бэлць;
- Мини-террен AMOLIGA;
- Стадион примэрии Кантемир;
- Мини-террен Лицея И. Вазова, Тараклия;
- Мини-террен города Басарбяска.

Организация матчей AMOLIGA:

1. СО AMOLIGA берет на себя ответственность за проведение матчей, аренду арены/стадиона/мини- поля, предоставление мячей для игры, делегирование судей и медицинскую помощь.

Начало игры:

1. Если это необходимо для хорошей организации матча, СО организует техническую встречу за 60 минут до начала игры и уведомляет об этом участвующие команды.
2. Отчет о матче должен быть заполнен не позднее чем за 30 минут до начала матча представителем команды, участвующей в соответствующем матче.
3. Идентификация игроков осуществляется судьями на основе информации с официальной страницы SOCCA Moldova: www.socca.md.
4. Перед началом матча команды должны взаимно проверить личности игроков, указанных в отчете о матче, через их официальных представителей. Если возникает необходимость проверки личности игрока по причине замены, судья должен действовать следующим образом:
 - а) указать этот случай в отчете о матче (до начала игры, в перерыве или после завершения игры). При этом команда, которая требует проверки личности игрока на основании причины замены, имеет право подать соответствующую

- жалобу в СО AMOLIGA, подтвержденную достоверными доказательствами;**
b) сделать фото игрока.
5. Затем команды направляются в центр поля, в зону боковых флагков, и выстраиваются по направлению к трибунам. После этого звучит гимн SOCCA, затем команда-хозяин здоровается с судьями и противником, обменявшись рукопожатиями.
 6. Судья организует процедуру начала матча.
 7. Игра не начинается, если на поле менее 4 игроков с одной стороны (для AMOLIGA MASTERS - 5 игроков), включая вратаря. Если общее количество игроков одной команды меньше 4 (для AMOLIGA MASTERS - 5 игроков), судья завершает матч и вносит информацию о ситуации в отчет о матче.
 8. Если в ходе матча у команды остаются только 4 игрока (для AMOLIGA MASTERS - 5 игроков) и один из них покидает поле из-за травмы, в то время как мяч находится в игре, и общее количество игроков становится менее 4 (для AMOLIGA MASTERS - 5 игроков), судья объявляет окончание матча. Решение о финальном счете принимается СО.
 9. В такой ситуации, когда команда может восстановить минимальное количество игроков, судья объявляет перерыв, не более чем на 10 минут, для восстановления минимального состава игроков (для AMOLIGA MASTERS - 5 игроков).

5. Основные требования к форме игроков:

5.1. Команда выбирает игровую форму для домашних/гостевых матчей в соответствии с ранее утвержденным расписанием матчей.

5.2. Обязательная основная форма игрока включает следующие элементы:

- a) футболка с короткими рукавами;
- b) шорты — в случае наличия нижнего белья, оно должно быть того же цвета, что и основной цвет шортов;
- c) гетры;
- d) футбольная обувь.

Для всех игроков одной команды форма должна соответствовать единой цветовой палитре, типу и содержанию. Если форма обеих команд совпадает по цвету, гостевая команда (в соответствии с программой) должна носить резервную форму. Игра в жилетах не допускается. Команды могут заранее согласовать цвета формы через своих представителей.

5.3. Обязательные требования к форме игроков:

- a) обмен футболками между игроками во время матча запрещен;
- b) ношение спортивного нижнего белья и теплой одежды (одежды) разрешено, если футбольная форма носится поверх нее и соответствует цветам футболки;
- c) термоодежда должна идеально подходить по фигуре и не содержать капюшонов, карманов или любых других элементов, включая вставки на ткани другого цвета.

5.4. Капитаны команд обязаны носить повязку капитана на левом плече, что будет выделять и определять их статус.

5.5. Судьи должны быть одеты в форму другого цвета, отличного от формы команд,

участвующих в игре.

5.6. Каждый игрок должен носить футболку с короткими или длинными рукавами, на спине которой нанесен номер от 1 до 99. Номер на футболке должен совпадать с номером, указанным в отчете о матче. Игроку, чья футболка имеет другой номер, чем указано в отчете о матче, или чья форма отличается по цвету от формы его команды, будет запрещено участвовать в матче. Размер номера стандартный. Он должен быть размещен на спине футболки по центру, размером не менее 25 см. На передней части футболки в центральной, правой или левой части — не менее 10 см. На передней части шортов — не менее 10 см.

5.7. Если футболка игрока повреждена, разрешается заменить ее на футболку с другим номером, при условии, что этот номер не использовался другим игроком в данном матче. В этом случае представитель команды должен уведомить судью об изменении.

5.8. Все игроки одной команды должны носить шорты и гетры, которые соответствуют единой цветовой палитре.

5.9. Цвет формы вратаря должен отличаться от формы игроков своей команды и команды противника. Если форма совпадает с формой одной из команд, вратарь должен сменить футболку.

5.10. Для замены вратаря на полевого игрока необходима футболка другого цвета, отличного от основной формы, но с тем же номером, который указан в отчете о матче.

5.11. Все игроки должны носить защитные щитки при выходе на поле.

5.12. Футбольная обувь с металлическими шипами, а также с шестью шипами запрещена. Судья имеет право запретить участие игрока в матче или потребовать от него смены обуви, если она представляется опасной для других участников матча.

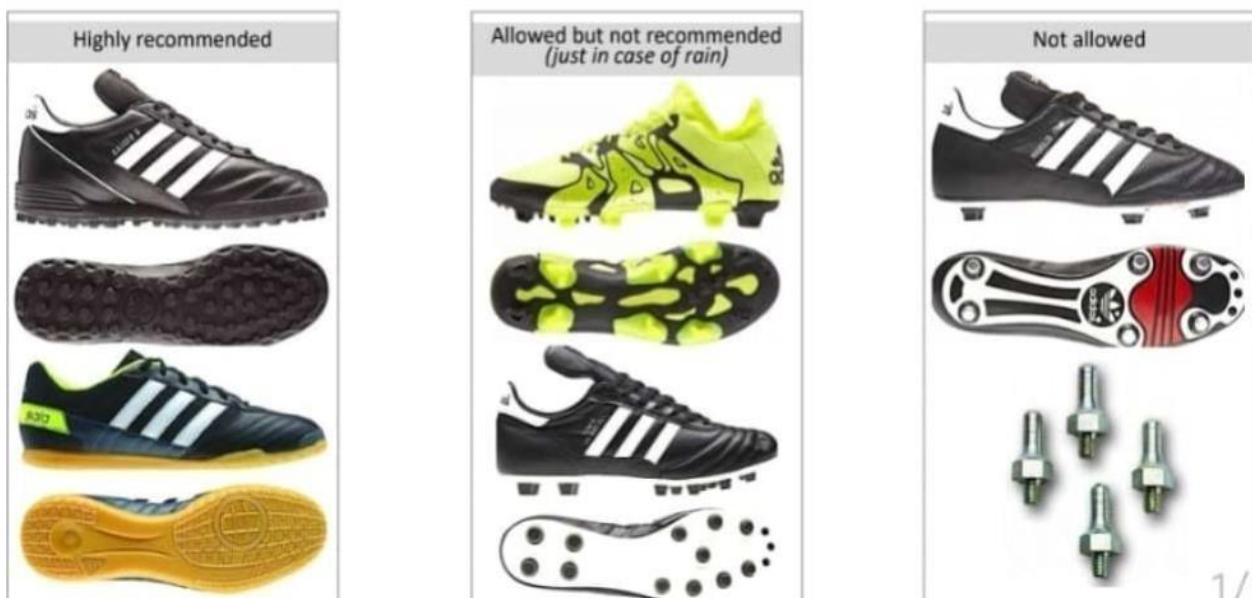
5.13. Запрещено носить любые украшения.

5.14. Участие в других турнирах с эмблемой SOCCA Moldova, которые не проводятся под эгидой SOCCA Moldova, запрещено.

**Список разрешённой обуви (первые два изображения) и запрещённой обуви
(последнее изображение):**

Shoes

Recommendation by the producer of the turf and according to the rules:



Формула Чемпионата:

6.1. Категории участия в Чемпионате AMOLIGA 2025:

- **AMOLIGA НАЦИОНАЛЬНАЯ**
- **AMOLIGA РЕГИОНАЛЬНАЯ** (серии СЕВЕР/ЦЕНТР/ЮГ/ВОСТОК)
- **AMOLIGA МАСТЕРС** (серия 35+ / серия 45+)

6.2. Структура Чемпионата AMOLIGA 2025 для каждой категории будет указана отдельно в Приложениях №1, №2, №3, №4, №5 в зависимости от количества зарегистрированных команд.

6.3. СУПЕРКУБОК AMOLIGA будет мини-турниром с участием региональных чемпионов и национального чемпиона.

6.4. Дата СУПЕРКУБКА AMOLIGA будет дополнительно установлена С.О. AMOLIGA.

7.Определение результатов и определение победителей:

7.1. Очки за победу:

- **3 очка за победу в основное время.**
- **1 очко за ничью в основное время.**

7.2. В случае ничьей в основное время проводятся послематчевые пенальти.

7.3. Очки за победу в серии пенальти: 2 очка.

7.4. Классификация команд на предварительном этапе рассчитывается по количеству набранных очков.

7.5. В случае равенства очков:

- **Место определяется по результатам личных встреч между командами.**
- **Если результаты личных встреч равны, принимается во внимание разница мячей:**

○ Разница мячей в матчах по результатам основного времени.

○ Общая разница мячей в чемпионате по результатам основного времени.

7.6. Если разница мячей равна, место определяется по количеству красных и желтых карточек, полученных командами в чемпионате.

7.7. Голы, забитые в серии пенальти, не учитываются при определении итогового положения команд и в гонке бомбардиров.

7.8. В случае ничьей в плей-офф будет проведена серия пенальти для определения победителя.

8.Награждение участников:

8.1. Мероприятие по награждению: После финала Чемпионата состоится закрытие и награждение победителей и призеров, а также выбор игроков сезона (MVP). Кубок Чемпионата считается переходящим, если та же команда не выиграла Чемпионат трижды подряд.

8.2. Участие команд в церемонии награждения обязательно.

8.3. Дополнительные призы для чемпионатов регионов (AMOLIGA Центр, Masters 35+ и 45+ на сезон 2025-2026) будут установлены SOCCA Moldova.

8.4. Победа в Национальном Чемпионате: Команда-победитель получит финансовую поддержку для участия в следующем турнире Socca Champion League. Если команда откажется, финансовая поддержка не предоставляется.

8.5. Дополнительные призы для Национального Чемпионата будут установлены SOCCA Moldova.

9.Безопасность матчей:

9.1. Медицинский контроль: Все игроки команды должны пройти медицинский контроль для получения разрешения на участие в Чемпионате.

9.2. Подтверждение медицинского разрешения: Разрешение подтверждается подписью и печатью врача или медицинского учреждения.

9.3. Отказ в участии: С.О. может отказать в участии игроку или всей команде по состоянию здоровья.

9.4. Ответственность за здоровье: SOCCA Moldova не несет ответственности за ухудшение здоровья участника во время проведения Чемпионата.

9.5. Медицинская помощь: SOCCA Moldova предоставляет медицинского сотрудника, который обязан оказать первую помощь при травмах, ушибах или других серьезных травмах до прибытия скорой помощи.

10.Специальные положения:

10.1. Запрещается дискриминация игроков и других официальных лиц на основе национальности, расы, религии и политики.

10.2. Разрешение споров: Все споры между командами, игроками, арбитрами и другими сторонами, включая случаи с отстранением, рассматриваются С.О. AMOLIGA.

10.3. Дополнительные правила: Вопросы, не регулируемые настоящим регламентом, решаются С.О. AMOLIGA.

10.4. Решения С.О.: В случае отсутствия конкретных положений, С.О. принимает решение на основе применяемых норм и принципов.

10.5. Действие настоящего регламента: Настоящий регламент действует с момента его утверждения до принятия нового регламента.

11.Финансовые нормы:

11.1. Транспортные и проживательные расходы: Все расходы на транспорт, питание и проживание команд во время проведения Чемпионата несут команды-участники.

11.2. Взнос за участие:

- **AMOLIGA НАЦИОНАЛЬНАЯ:**
 - 16 000 MD (первая фаза)
 - 8 000 MD (фаза PLAY-OFF)
- **AMOLIGA РЕГИОНАЛЬНАЯ:** 20 000 MDL
- **AMOLIGA МАСТЕРС:**
 - Серия 35+: 20 000 MDL
 - Серия 45+: 16 000 MDL

11.3. Платежи и штрафы: Взносы и штрафы, основанные на решениях С.О., будут переведены на банковский счет А.О. "SOCCA MOLDOVA".

Банковские реквизиты:

- Банк: BC "Moldindconbank" S.A., филиал города Анений Нои
 - BIC: MOLDMD2X
 - IBAN: MD91ML000000002251538440 (MDL, USD, EUR)
 - C/F: 1020620007352
-

11.4. Регистрация команды: Команда будет зарегистрирована в Чемпионате только после перевода взноса за участие.

11.5. Организационные расходы и награждение: Все расходы на организацию Чемпионата и награждение команд несет SOCCA Moldova.