



## **РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА МОЛДОВЫ ПО МИНИ-ФУТБОЛУ 6x6**

### **AMOLIGA 2021 (Весна)**

#### **Содержание**

1. Введение.
2. Принципы и цели.
3. Участники, заявка команд и игроков.
4. Клубы или организации, обладающие несколькими командами. Участие игроков из региональных Чемпионатов.
5. Организация матчей.
6. Основные требования к экипировке футболистов.
7. Схема проведения Чемпионата.
8. Награждения участников.
9. Безопасность проведения матчей.
10. Особые положения.
11. Финансовые нормы.

## **1. Введение.**

Чемпионат AMOLIGA 2021 (Весна), далее (Чемпионат) - полупрофессиональная Лига.

## **2. Принципы и цели.**

1. Основным принципом организации AMOLIGA является привлечение населения к здоровому образу жизни, поддержанию на долгие годы спортивного духа и здорового тела, способности конкурировать с другими спортсменами.
2. Развитие массового игрового спорта и продвижение любительских и полупрофессиональных футбольных команд для принятия участия в междугородних и международных турнирах и Чемпионатах.
3. Выявление и выбор лучших команд, самых талантливых игроков и клубов любительского футбола по всей территории Республики Молдова.
4. Создание спортивного общества, понимающего, уважающего и придерживающегося спортивных правил, традиций спорта.
5. Организация досуга любителей футбола.
6. Отрицание любых проявлений принципов расизма и шовинизма.
7. Развитие дружеских связей между командами, игроками и организациями.

## **3. Участники. Заявка команд и игроков.**

### **Команды.**

1. Участниками соревнований могут быть любые футбольные клубы (далее – Команды, аффилированные в Socca Moldova и прошедшие предсезонную процедуру лицензирования), обязующиеся соблюдать и выполнять требования и решения организационных и контролирующих органов AMOLIGA, своевременно уплачивать взносы и иные платежи в порядке, размерах и сроках, установленных организационным комитетом AMOLIGA (далее - ОК) в соответствии с настоящим Регламентом.
2. Организация Чемпионата осуществляются в соответствии с настоящим Регламентом и Дисциплинарным Кодексом, утверждаемым ОК перед началом Чемпионата.
3. Заявочная компания для участия в Чемпионате осуществляется до **14.03.2021**.
4. Старт Чемпионата **19.03.2021**.
5. Число игроков команды, заявленных на игру, не должно превышать **15 человек**.
6. В общую заявку может быть включено до **20 членов команды**. Заявка должна быть представлена в ОК не позднее, чем за **5** дней до начала Чемпионата.
7. Команды-участницы Чемпионата предоставляют в ОК электронным письмом на адрес [info@socca.md](mailto:info@socca.md) заявочный лист установленного образца.
8. Игровые команды-участницы Чемпионата обязаны пройти процедуру фотографирования для официального сайта Чемпионата до **2-го тура** включительно. В случае отсутствия фото игрока к концу второго тура Чемпионата, игрок к играм допущен не будет.
9. Команда имеет право дозаявить/отзаявить одного игрока в промежутке между 4 и 5 туром Чемпионата, из числа футболистов, не внесённых в заявки команд-участниц Чемпионата AMOLIGA 2021.
10. Все члены команды, участвующие в игре, которые не находятся на поле, должны находиться в специально отведенной запасной зоне или пребывать в границах определенной для них технической зоны.
11. На скамейке запасных во время игры могут находиться только игроки и тренеры, заявленные на данный матч и включенные в протокол матча.
12. Команды-участницы Чемпионата обязаны:

- a. соблюдать регламент организации и проведения Чемпионата по мини-футболу AMOLIGA;
  - b. регистрировать игроков согласно установленным требованиям и представлять все необходимые документы для этого;
  - c. подписать соглашение о партнерстве, гарантировать оплату всех финансовых обязательств, связанных с участием в Чемпионате по мини-футболу.
13. Команда-участница Чемпионата добровольно соглашается с тем, что она разрешает AMOLIGA использовать изображение, персональные данные (Ф.И.О., пол, возраст, дата рождения, иные персональные данные, необходимые для достижения целей их обработки) своих игроков для целей телевизионной трансляции, передачи в эфир, публикации в сети Интернет, связанных с соревнованиями, организуемыми AMOLIGA и передавать такое право от AMOLIGA любым третьим лицам без какого-либо дополнительного согласования с игроком и выплаты какого-либо вознаграждения за данное разрешение или последующую передачу данного права.
14. Команды-участницы Чемпионата несут полную ответственность за состояние здоровья своих игроков и возможность принятия ими участия в игре. Игровики команды-участницы первым появлением на футбольном поле в качестве игрока на матче Чемпионата подтверждают:
- факт ознакомления с текстом настоящего Регламента;
  - персональную ответственность за собственное здоровье в период участия в Чемпионате, закрепив её подписью ответственного лица в заявочном листе команды.
15. Команды-участницы Чемпионата несут прямую ответственность за каждое предосудительное поведение своих болельщиков или игроков.
16. Команде, выбывшей из соревнований, стоимость оплаченного взноса за участие не возвращается.

### **Игроки.**

17. Заявленными игроками могут быть люди мужского пола.
18. На момент подачи заявки игроками должен быть достигнут полный **18-ти летний возраст.**
19. Игроки, включенные в заявочные листы команд, обязаны соответствовать следующим критериям:
  - a) соответствие статусу игрока "любитель" - игрок, не имеющий обязательств и правовых отношений с какой-либо футбольной командой или клубом;
  - b) соответствие статусу игрока "полупрофессионал" - игрок, имеющий обязательства и правовые отношения с командами AMOLIGA, FMF (Дивизия В, А), а также с ассоциаций футзала и пляжного футбола РМ;
  - c) соответствие статусу игрока "профессионал" - игрок, имеющий обязательства и правовые отношения с клубами Национальной дивизии FMF и других профессиональных футбольных федераций, лиг, но не принимавший участие ни в одном из матчей Национальной дивизии FMF или под эгидой другой профессиональной организации на протяжении 180 + 1 день (с момента последнего протокола матча).
  - d) Заявки на участие игроков, не являющихся резидентами Республики Молдова, рассматриваются в ОК AMOLIGA отдельно. Срок рассмотрение не менее 10 дней с момента подачи отдельной заявки.
  - e) Команды несут полную ответственность за легитимность заявки игроков и соответствие их статусу.

**4. Клубы или организации, обладающие несколькими командами.**  
**Участие игроков из региональных Чемпионатов.**

1. Клубы или организации, принимающие участие в региональных Лигах, имеют возможность принимать участие в соревнованиях AMOLIGA, при условии соблюдения принципов регламентного перехода.
2. В случае, если клуб имеет несколько команд, которые принимают участие в разных соревновательных Лигах, то тогда данные команды утрачивают право на повышение в Лигах, если там принимает участие другая команда этого же клуба. В данной ситуации право переходит командам, занявшим в турнирной таблице последующие места.
3. Команда высшей соревновательной категории AMOLIGA может использовать всех (без лимита) игроков, которые заявлены за дублирующую команду низшей соревновательной категории (Региональные Лиги).
4. Команда AMOLIGA может использовать не более 3-х игроков из одной команды, зарегистрированной в Региональной Лиге.
5. В случае, когда один и тот же игрок выступает за разные Клубы в AMOLIGA и в Региональной Лиге, запрещается участие в двух играх, проходящих в один игровой день.

**5. Организация матчей.**

1. Матчи Чемпионата проводятся в сроки, установленные календарем Чемпионата. Возможны изменения календаря (меняется дата и время) на усмотрение ОК, исходя из разумной целесообразности.
2. ОК может, в виде исключения, рассмотреть перенос матча на другой день или час, в случае:
  - a. отсутствия возможности начать, продолжить, возобновить, закончить матч по причине форс мажорных обстоятельств, невозможности проведения матча по погодным и иным причинам, которые, по мнению Арбитров матча, опасны для здоровья игроков;
  - b. иным причинам, требующим внесения изменений в календарь Чемпионата.
3. В случае неявки или несвоевременного прибытия команды на матч, а также в случае, если команда самопроизвольно покидает поле по ходу матча, ей засчитывается техническое поражение со счетом **0:5**. Команде-соперника в данном случае, назначается техническая победа со счетом **5:0**. При этом команда соперников, должна находиться на поле в полном игровом составе.
4. Для принятия решения по возникшим такого рода инцидентам Арбитрам выделяется не более **5 минут**. Арбитры матча внесут соответствующую запись в протокол матча.
5. В случае неявки команды во второй раз, она автоматически исключается из Чемпионата.
6. В случаях, когда в преддверии или в ходе Чемпионата команда расформировывается, отказывается от дальнейшего участия в соревнованиях, она исключается из Чемпионата.
7. Если на момент прекращения участия, команда сыграла 50% и более матчей, в оставшихся играх ей засчитывается техническое поражение **0:5**. Если команда не сыграла 50% матчей, её результаты аннулируются.

**Место матчей AMOLIGA.**

8. г. Тирасполь "Lions Arena", г.Кишинев ("La Izvor"), мини-футбольные арены г.Бельцы, с.Чореску.

**Проведение матчей AMOLIGA.**

9. Ответственность за проведение Чемпионата, включая инфраструктуру, игровые мячи, назначение арбитров, медицинское обеспечение, берет на себя AMOLIGA, в лице ОК. Организация и проведение Чемпионата осуществляются в соответствии с настоящим Регламентом, утверждаемым ОК перед его началом.

**Начало игры.**

10. В случае необходимости, для успешной организации матча ОК инициирует техническое совещание **за 60 минут** до начала игры, о чём оповещает команды-участницы.
11. Протокол матча должен быть заполнен не позднее, чем **за 45 минут** до начала матча представителем команды.
12. Идентификация личности игроков осуществляется арбитрами в базе информации на сайте [www.socca.md](http://www.socca.md).
13. Команды могут до начала матча взаимно проверить личность заявленных игроков в протоколе матча, посредством своего руководителя, а в его отсутствие, посредством капитана команды. В случае, когда одна из команд требует проверить личность некоторых игроков по причине подмены, Арбитр обязан сделать следующие:
  - a. отметить в протоколе матча обращения с требованием (до начала матча или после окончания игры). В тоже время, команда, требующая проверить личность игрока по мотиву подмены, вправе в этой связи подать AMOLIGA ОК соответствующее ходатайство, аргументированное достоверным доказательством;
  - b. сфотографироваться с предположительно подмененным игроком.
14. Команды выходят к центру поля с боковых флагов и становятся лицом к трибунам. После того как сыграл гимн Socca, команда принимающей стороны по очереди пожимает руки арбитрам и своим соперникам.
15. Арбитр производит соответствующую процедуру начала игры.
16. Игра не начинается, если с одной из сторон набирается менее **6** игроков. Если общее количество игроков в одной команде менее **6**, судья прекращает матч и записывает сведения об инциденте в отчет о матче.
17. Если во время игры в команде осталось всего **5** игроков на поле, и один из этих игроков покидает поле по причине травмы, в то время, когда мяч находится в игре, и, следовательно, общее число игроков не имеет минимального числа из **пятерых** игроков, судья не обязан прерывать игру незамедлительно. Он ждет, когда игра будет остановлена, чтобы обсудить с капитаном команды, может ли игрок, о котором идет речь, продолжать игру или, есть ли в команде другой игрок, который может в соответствии с правилами заменить этого игрока. В сложившейся ситуации судья ждет, когда команда дополнит количество игроков на поле до необходимого минимума, т. е. **пятерых человек**. Период ожидания составляет не более **10** минут.

**6. Основные требования к экипировке футболистов.**

1. Команда выбирает домашний или гостевой комплект формы в соответствии с утвержденным календарем игр. Основная обязательная экипировка игрока включает в себя следующие отдельные предметы: майка или футболка имеющие рукава, шорты (если поддеваются подтрусники, то они должны быть такого же цвета, что и основной цвет шорт), гетры, щитки, и футбольные бутсы. У всех полевых игроков одной команды, находящихся на игровом поле, форма должна соответствовать единой цветовой палитре, виду и содержанию. В случае совпадения цветов формы у обеих

команд в рамках одной игровой встречи, команда-гостья (по календарю) должна надеть резервную форму. Недопустима игра в манишках.

Командам необходимо согласовать цветовую гамму заблаговременно, до даты организации матча.

2. К экипировке игроков предъявляются следующие требования:
  - i. - обмен футболками между игроками по ходу матча запрещён;
  - ii. - допускается использование нательного и теплого спортивного белья (одежды) при условии, что футбольная экипировка будет одета поверх;
3. Капитаны команд обязаны иметь капитанские повязки, размещенные на левом предплечье, что будет выделять и определять их игровой статус.
4. Арбитры должны быть одеты в форму иного цвета, чтобы отличаться от цвета формы принимающих участие в игре команд.
5. Каждый игрок должен носить футболку с коротким или длинным рукавом, с номером между 1 и 99 на спине. Число на футболке должно совпадать с числом, представленным арбитру в протоколе к матчу. Игрок, имеющий разный номер на футболке и шортах или другой части своей экипировки, или же майку, шорты и /или гетры, отличающиеся от экипировки игроков его команды, или не имеет номера на спине (одно- или двузначный), не будет допущен к участию в матче.
6. Если футболка игрока повреждена, то можно поменять ее на майку с другим номером, при условии, что никакой другой игрок не носит/носил этот номер во время игры. В этом случае капитан команды должен уведомить арбитра об этом.
7. Шорты и гетры должны быть однокомплектные для всех полевых игроков.
8. Вратарский комплект должен быть отличным от цвета формы полевых игроков своей команды и команды соперника. В случае совпадения с формой игроков обеих команд, голкипер обязан заменить футболку.
9. У всех игроков при выходе на поле обязательно должны быть щитки.
10. Обувь с металлическими шипами, а также имеющею шесть шипов к использованию не допускается. Арбитр имеет право не допустить до матча/попросить переобуться игрока, если посчитает его обувь опасна для других участников матча.
11. Запрещено ношение украшений любого рода.
12. Футболки игрового комплекта должны содержать логотипы Socca Moldova и ISF (International Socca Federation), которые необходимо нанести на рукава.
13. В игровой форме с логотипом Socca Moldova запрещено принимать участие в играх и других турнирах, проходящих не под эгидой Socca Moldova.

#### Перечень разрешенной обуви:

| Тип обуви  | Пример   |
|--|--|
| Обувь для футзала  |  |
| Обувь с 20 и более небольшими эластичными шипами                     |  |
| Обувь с 20 и более небольшими пластиковыми шипами (Artificial grass) |  |
| Обувь с менее чем 20 небольшими круглыми пластиковыми шипами         |  |

**7. Схема проведения Чемпионата.**

1. Национальный чемпионат AMOLIGA-2021 (Весна) проводится в два этапа: круговой турнир и стадия «play-off».
2. В Чемпионате примут участие не более 10 команд.
3. Первый этап проводится в один круг, где каждая команда сыграет с каждой.
4. По итогам сыгранных игр чемпионата, определяются восемь команд, занявшие с 1 по 8 место в турнирной таблице по наибольшему количеству набранных очков.
5. Оставшиеся команды не продолжают соревнование.
6. Сетка «плей-офф» раунда определяется по следующему принципу:  
**Четвертьфиналы:** 8x1 (A1), 7x2 (A2), 6x3 (A3), 5x4 (A4).  
**Полуфиналы:** A1xA4, A2xA3.
7. В случае равного количества очков, набранных двумя и более командами, место в турнирной таблице определяется по результатам личных встреч между ними. В случае, если результат личной встречи имел ничейный результат место в турнирной таблице определяется по разнице забитых и пропущенных мячей в матчах чемпионата.
8. В случае, если эти показатели равны, то место в турнирной таблице определяется по количеству желтых и красных карточек, полученных во время Чемпионата.
9. «Плей-офф» раунд состоит из выездных и домашних матчей, победитель которого определяется по сумме набранных очков в результате двух игр. Если в результате двух игр, команды набрали равное количество очков, победитель будет определён по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей в этих двух играх.
10. Если показатель набранных очков и забитых-пропущенных мячей в этих двух играх идентичен, назначается дополнительное время 2 тайма по 5 минут каждый при количестве игроков 5x5.
11. Если по окончании дополнительного времени победитель не будет выявлен, назначаются буллиты по три удара от каждой команды. Если для выявления победителя трех ударов от каждой команды недостаточно, то команды пробивают по одному буллиту до первой разницы счета. Перед начальной процедурой пробития послематчевых буллитов команды уравниваются по численности бьющих пенальти.
12. Финал и матч за 3-е место будут сыграны из одной игры.
13. Формула Чемпионата может быть изменена, исходя из фактического количества заявленных команд.

**8. Награждение участников.**

1. После финального матча Чемпионата будет проходить мероприятие по закрытию и подведению итогов сезона, в котором будут награждаться победители и призеры Чемпионата, а также MVP-игрок сезона.
2. Команды, принимавшие участие в Чемпионате, обязаны присутствовать на мероприятиях по награждению призеров и участников.

**9. Безопасность проведения матчей.**

1. При регистрации команды игроки обязаны пройти медицинский осмотр для получения разрешения на участие в Чемпионате.
2. Разрешение подтверждается печатью врача или медицинского учреждения в графе «Разрешение врача» в заявке на участие в Лиге по форме, установленной ОК. Типовой заявочный лист можно получить непосредственно на сайте [www.socca.md](http://www.socca.md).
3. ОК оставляет за собой право отказать в участии одному участнику или же всей команде в целом по состоянию их здоровья.
4. Socca Moldova не несет ответственности за ухудшение состояние здоровья участника соревнований.

5. Socca Moldova в лице врача соревнования обязана предоставить первую медицинскую помощь участникам во время проведения спортивных мероприятий в случаях травм, ушибов или же других серьезных повреждениях и провести осмотр поврежденных частей до прибытия скорой медицинской помощи.

## **10. Особые положения.**

1. Запрещается преследование футболистов и других лиц по национальным, расовым, религиозным и политическим мотивам.
2. Все споры и разногласия, возникающие между футбольными командами, футболистами и иными субъектами футбола подлежат урегулированию в ОК AMOLIGA.
3. Вопросы, непредусмотренные настоящим Регламентом, регулируются ОК.
4. При отсутствии специальных положений ОК AMOLIGA принимает решение, основываясь на принципах и нормах применимых на практике.
5. Положения настоящего Регламента действуют с момента его утверждения и до принятия нового Регламента.

## **11. Финансовые нормы.**

1. Все расходы, связанные с транспортом, питанием и проживанием команд во время матчей Чемпионата, несут команды-участницы.
2. Вступительный взнос для участия в Чемпионате составляет **14 000 MDL** на день перечисления по курсу Национального Банка Республики Молдова.
3. Заявочный взнос за участие в Чемпионате, штрафные санкции по решению ОК АМОЛИГА согласно Дисциплинарного Кодекса и иные затраты, связанные с участием команд, должны быть перечислены на счёт SOCCA MOLDOVA в установленные сроки.

### **Банковские реквизиты А.О."SOCCA MOLDOVA":**

BC "Moldindconbank" S.A., suc. din or. Anenii Noi  
BIC: MOLDMD2X  
IBAN: MD91ML000000002251538440 (MDL, USD, EUR)  
C/F: 1020620007352

4. Команда будет допущена к участию в Чемпионате только после оплаты вступительного взноса. Дата оплаты – не позднее **12.03.2021**.
5. Все расходы, связанные с организацией Чемпионата и награждением команд, несёт Socca Moldova.

Утвержден  
Организационным комитетом АМОЛИГА

15.02.2021